



جمهوری اسلامی ایران  
وزارت ورزش و جوانان  
فدراسیون اسکیت

I.R.IRAN SKATING FEDERATION



تاریخ : .....  
شماره : .....  
پیوست : دارد.....

زمان موزیک

زمان	برنامه کوتاه (short program)
۲:۴۵ ± ۱۰ ثانیه	جوانان و بزرگسالان
زمان	برنامه بلند (long program)
۴:۰۰ ± ۱۰ ثانیه	بانوان جوانان و بزرگسالان
۴:۰۰ الی ۴:۳۰	اقایان جوانان و بزرگسالان

**شفاف سازی:**

- هر موضوعی که در این قوانین پیش بینی نشده باشد، مطابق با اساسنامه جهانی اسکیت خواهد بود.

**قوانین ورزشی:**

- عمومی: هدف این مقررات کنترل هر موردی است که ممکن است در طول مسابقات رسمی رولر اسکیت هنری که توسط **World Skate ATC** یا هر مسابقه بین المللی به میزبانی یک فدراسیون ملی عضو برگزار می شود، رخ دهد. در صورتی که در طول مسابقات قهرمانی اتفاق غیرمترقبه ای رخ دهد که در آیین نامه کتبی پیش بینی نشده باشد، موضوع به نفع ورزش توسط داور حل و فصل خواهد شد. به نفع این ورزش، در شرایط استثنایی واقعی، **World Skate ATC** می تواند تصمیماتی را اتخاذ کند که خلاف این قوانین است.

- **شرکت کنندگان:** شرکت کنندگان باید روی سطح اسکیت آماده باشند تا زمانی که زمان اجرای آنها فرا می رسد. هر شرکت کننده ای که پس از سپری شدن زمان خود برای مسابقه حاضر شود، مجاز به شرکت در آن رویداد نیست، مشروط بر اینکه مسابقه در زمان اعلام شده شروع شده باشد. تقسیم شرکت کنندگان به گروه ها باید قبل از شروع رویداد انجام شود و در صورت انصراف یا غیبت یک شرکت کننده تغییری نخواهد کرد.

- **مربیان:** فریاد زدن و دستور دادن به اسکیت بازان در کنار پیست در طول مسابقه مجاز نمی باشد. اگر این اتفاق بیفتد، مربی درگیر از پیست حذف می شود و اسکیت باز ممکن است جریمه شود.

- وقفه در اسکیت: در صورتی که یک شرکت کننده با وقفه در اسکیت مواجه شود، اقدامات زیر باید در نظر گرفته شود. بیماری یا آسیب: شرکت کننده باید بتواند کل برنامه خود را بعد از مدت ده (۱۰) دقیقه استراحت اسکیت کند. در غیر این صورت، یک علامت صفر اختصاص داده خواهد شد. داوری و فراخوان فنی باید از نقطه وقفه در حین اسکیت مجدد شروع شود.



جمهوری اسلامی ایران  
وزارت ورزش و جوانان  
فدراسیون اسکیت

I.R.IRAN SKATING FEDERATION



تاریخ : .....  
شماره : .....  
پیوست : دارد.....

- **خرابی مکانیکی:** اگر داور تشخیص دهد که وقفه موجه است، باید به شرکت کننده اجازه دهد تا تعمیرات لازم را در مدت زمان قابل قبولی انجام دهد.

- **مشکل در لباس:** اگر مشکل لباس نا متعارف باشد، داور باید مسابقه دهنده را متوقف کند.

- **مشکل موسیقی:** اشکال موسیقی به عنوان تداخل خارجی تلقی می شود. داور باید شرکت کننده یا تیم را در هر صورت شکست موسیقی متوقف کند.

- **خطای رسمی:** اگر داور سهواً شرکت کننده یا تیم را قبل از اتمام عملکرد آنها متوقف کند، به عنوان تداخل خارجی تلقی میشود.

- برای همه رویدادها اگر اسکیت باز به دلایل غیرموجه (تقصیر خودشان) زمین را قبل از اتمام برنامه متوقف یا ترک کنند، اجرای مجدد امکان پذیر نیست و موارد زیر اعمال می شود:

- اگر توقف قبل از اواسط برنامه اتفاق بیفتد، اسکیت باز بدون قرار گرفتن در رویداد امتیاز صفر دریافت می کند.

- اگر بعد از اواسط برنامه اتفاق بیفتد، جریمه های تخلف زمانی اعمال می شود و **components , artistic impression** باید کم باشد.

**لباس:**

- جریمه ناشی از نقض قوانین لباس کسر یک (1) امتیاز خواهد بود.

- لباس باید لگن و باسن را کاملاً بپوشاند

- لباس ها باید به گونه ای ساخته شوند که کاملاً پوشیده باشند و پوست بدن از پارچه قابل مشاهده نباشد.

- جنس پارچه بدن نما نباشد، پارچه رنگ پوست قابل قبول نیست.

- اگر از پیراهن استفاده می شود، پیراهن نباید در حین اجرا از کمر دامن یا شلوار جدا شود و وسط بدن برهنه نشان داده نشود.

- هر تکه ای از لباس شامل مهره ها، زیورآلات، پرها و غیره روی لباس باید کاملاً محکم ثابت شود تا مانعی برای شرکت کنندگان زیر ایجاد نکند. بدلیجات، سنگ، کریستال، آینه، دکمه، ناودانی، مروارید، نیم مروارید، گوشواره، گیره مو، بند سر، بزرگتر از ۴ میلی متر در هر ابعادی مجاز نیست. پولک های با هر اندازه ای که اعمال یا دوخته می شوند مجاز هستند. تمام تزئینات تزئینی باید به طور محکم با چسب ثابت شوند یا محکم به پارچه دوخته شوند.

- وسایل با هر ماهیتی مجاز نیستند. این بدان معناست که لباس در طول اجرا بدون هیچ گونه اضافاتی در طول اجرا یکسان می ماند، یعنی از ابتدا تا انتها از هر نوع وسایل استفاده نمی شود.

- رنگ آمیزی هر قسمت از بدن «نمایش» محسوب می شود و جایز نیست.

**نتایج مسابقات و امتیازها:**

- هیچ اعتراضی به ارزیابی عملکرد مقامات فنی برای اسکیت بازان مجاز نیست.

- اعتراض به نتایج فقط در صورت محاسبه نادرست ریاضی مجاز است، شناسایی اشتباه یک عنصر یا سطح دشواری، یک خطای انسانی است و یک محاسبه نادرست ریاضی نیست.

**برگه های محتوا:**

- با استفاده از نامگذاری صحیح، یک نسخه از عناصر اجرایی را برای هر اسکیت باز مکتوب کنید.



جمهوری اسلامی ایران  
وزارت ورزش و جوانان  
فدراسیون اسکیت

I.R.IRAN SKATING FEDERATION



تاریخ : .....  
شماره : .....  
پیوست : دارد.....

- مربیان باید بررسی کنند که لیست عناصر را به درستی پر کرده اند. این توسط مدیریت بررسی نخواهد شد.
- فدراسیون یادآوری برای افراد ارسال نمی کند.

**موارد فنی برنامه کوتاه جوانان و بزرگسالان:**

**پرش های برنامه کوتاه:**

- یک پرش از نوع پرش اکسل (axel): سینگل، دبل، تریپل
- یک پرش ترکیبی (combo jump):
- ۲ تا ۴ پرش، با احتساب پرش های متصل کننده (connecting jump)
- \* پرش های متصل کننده هم در تعداد پرش ترکیبی لحاظ می شوند.
- یک پرش تکی (solo jump): یک دور (single)، دو دور (double) یا سه دور (triple)
- \* در این آیتم پرش، پرش اکسل مجاز نمیباشد.

**چرخش های برنامه کوتاه:**

- یک چرخش ترکیبی (combo spin): شامل یک حالت (با ارزش پایه) و با حداکثر یکبار تغییر پا.
- \* یک حالت (با ارزش پایه): اسکیت باز می تواند بین حالت های (sit), (upright) و (camel) انتخاب کند.
- \* حداکثر یک بار تغییر پا: پس از رسیدن به حالت مورد نظر، نمی توانید به حالتی با ارزش پایه متفاوت بروید، اما میتوانید پای خود را عوض کنید.

**یک چرخش ترکیبی (combo spin) شامل:**

- حداقل ۲ حالت و حداکثر ۵ حالت باشد.
- حداقل یکی از این حالت ها باید حالت sit باشد.
- برای تایید هر حالت، حداقل دو دور چرخش الزامی است.

**رقصی یا (footwork sequence):**

- حداکثر ۴۰ ثانیه
- موارد فنی برنامه بلند جوانان و بزرگسالان
- برای تمام گروه ها
- دو چرخش ترکیبی (Combo Spin): در برنامه های بلند که دو چرخش ترکیبی مجاز است، این دو چرخش باید متفاوت باشند.
- به این معنی که نمیتوان از دو حالت (با ارزش پایه) یکسان (لبه اسکیت، پا و جهت) به صورت متوالی و با ترتیب مشابه در هر دو چرخش استفاده کرد.
- یک پرش ترکیبی (Combo Jump): هر پرش ترکیبی تنها یک بار در کل برنامه قابل اجرا است.



جمهوری اسلامی ایران  
وزارت ورزش و جوانان  
فدراسیون اسکیت

I.R.IRAN SKATING FEDERATION



تاریخ : .....  
شماره : .....  
پیوست : دارد.....

**برنامه بلند بزرگسالان**

**پرش ها (jumps)**

- تعداد مجاز پرش:

حداکثر ۸ پرش برای بانوان

حداکثر ۹ پرش برای آقایان

- این تعداد پرشها به غیر از پرشهای متصل کننده (Connecting Jumps) در پرش های ترکیبی است

**پرش های ترکیبی:**

حداکثر تعداد پرش ترکیبی: ۳ پرش

محدودیت تعداد پرش در پرش های ترکیبی:

تنها یک پرش ترکیبی میتواند شامل حداکثر ۵ پرش باشد (با احتساب پرشهای متصل کننده)

دو پرش ترکیبی دیگر میتوانند حداکثر ۳ پرش داشته باشند (با احتساب پرشهای متصل کننده)

**پرش اکسل Axle:**

- اجباری بودن: حداقل یک پرش از نوع اکسل الزامی است.

**محدودیت پرشهای اکسل:**

- پرشهای سینگل، دبل یا تریپل از نوع اکسل نمیتوانند بیش از دو بار به عنوان پرش با ارزش فنی اجرا شوند.

- اجباری بودن اکسل در پرش ترکیبی: اگر یک پرش اکسل دو بار اجرا شود، حداقل یکی از آنها باید در یک پرش ترکیبی باشد.

**ملاک یکسانی پرشها:**

- برای اینکه دو پرش «یکسان» در نظر گرفته شوند، باید:

- نامگذاری یکسان داشته باشند (مثلاً هر دو Axle باشند)

- نوع ورود یکسان داشته باشند.

- تعداد چرخشهای یکسان داشته باشند.

- به عنوان مثال، پرش T1 (پرش سینگل تولوپ) و T2 (پرش دبل تولوپ) یکسان در نظر گرفته نمیشوند

**چرخش ها (spins)**

- حداکثر تعداد چرخش: ۳ چرخش

- حداقل نوع چرخش: حداقل دو چرخش (حداقل یک چرخش از هر نوع)

- یک چرخش تکی (Solo Spin): برنامه باید شامل یک چرخش تکی باشد.

- یک چرخش ترکیبی (Combo Spin): برنامه باید شامل یک چرخش ترکیبی باشد.



جمهوری اسلامی ایران  
وزارت ورزش و جوانان  
فدراسیون اسکیت

I.R.IRAN SKATING FEDERATION



تاریخ : .....  
شماره : .....  
پیوست : دارد.....

- **محدودیت حالت در چرخش ترکیبی (Combo Spin):** یک چرخش ترکیبی میتواند شامل حداکثر ۵ حالت باشد. یک حالت با ارزش پایه یکسان (با پا و لبه اسکیت یکسان) نمیتواند بیش از دو بار اجرا شود. به یاد داشته باشید که در یک چرخش ترکیبی، حداقل باید دو دور کامل در هر حالت انجام شود

**رقص یا (footwork sequence)**

- حداکثر تعداد رقص پا: ۱ رقص پا  
- حداکثر زمان: ۴ ثانیه

**کروگرافی (Choreo Sequence)**

- حداکثر تعداد کروگرافی: ۱ کروگرافی سکوننس  
- الگوی آزاد: الگوی حرکات نمایشی میتواند آزاد باشد.  
- حداکثر زمان: ۴ سی ثانیه

**برنامه بلند جوانان**

**پرش ها (jumps)**

- تعداد مجاز پرش:

حداکثر ۸ پرش برای بانوان

حداکثر ۹ پرش برای آقایان

این تعداد پرشها به غیر از پرشهای متصل کننده (Connecting Jumps) در پرش های ترکیبی است

**پرش ترکیبی:**

- حداکثر تعداد پرش ترکیبی: ۳ پرش

- محدودیت تعداد پرش در پرش های ترکیبی: تنها یک پرش ترکیبی میتواند شامل حداکثر ۵ پرش باشد (با احتساب پرشهای متصل کننده)

- دو پرش ترکیبی دیگر میتوانند حداکثر ۳ پرش داشته باشند (با احتساب پرشهای متصل کننده)

**پرش اکسل (Axel):**

اجباری بودن: حداقل یک پرش از نوع اکسل الزامی است.

**محدودیت پرشهای اکسل:**

- پرشهای سینگل، دبل یا تریپل از نوع اکسل نمیتوانند بیش از دو بار به عنوان پرش با ارزش فنی اجرا شوند. اجباری بودن اکسل در پرش ترکیبی: اگر یک پرش اکسل دو بار اجرا شود، حداقل یکی از آنها باید در یک پرش ترکیبی باشد.



جمهوری اسلامی ایران  
وزارت ورزش و جوانان  
فدراسیون اسکیت

I.R.IRAN SKATING FEDERATION



تاریخ : .....  
شماره : .....  
پیوست : دارد.....

**ملاک یکسانی پرشها:**

- برای اینکه دو پرش «یکسان» در نظر گرفته شوند، باید:
- نامگذاری یکسان داشته باشند (مثلاً هر دو Axell باشند)
- نوع ورود یکسان داشته باشند.
- تعداد چرخشهای یکسان داشته باشند
- به عنوان مثال، پرش T1 (پرش سینگل تولوپ) و T2 (پرش دبل تولوپ) یکسان در نظر گرفته نمیشوند

**چرخش ها (spins)**

- حداکثر تعداد چرخش: ۳ چرخش
- حداقل نوع چرخش: حداقل دو چرخش (حداقل یک چرخش از هر نوع)
- یک چرخش تکی (Solo Spin): برنامه باید شامل یک چرخش تکی باشد.
- یک چرخش ترکیبی (Combo Spin): برنامه باید شامل یک چرخش ترکیبی باشد.
- محدودیت حالت در چرخش ترکیبی (Combo Spin): یک چرخش ترکیبی میتواند شامل حداکثر ۵ حالت باشد. یک حالت با ارزش پایه یکسان (با پا و لبه اسکیت یکسان) نمیتواند بیش از دو بار اجرا شود.
- به یاد داشته باشید که در یک چرخش ترکیبی، حداقل باید دو دور کامل در هر حالت انجام شود.

**رقص یا (footwork sequence)**

- حداکثر تعداد رقص پا: ۱ رقص پا
- حداکثر زمان: چهل ثانیه

**کروگرافی (Choreo Sequence)**

- حداکثر تعداد کروگرافی: ۱ کروگرافی سکونس
- الگوی آزاد: الگوی حرکات نمایشی میتواند آزاد باشد.
- حداکثر زمان: سی ثانیه